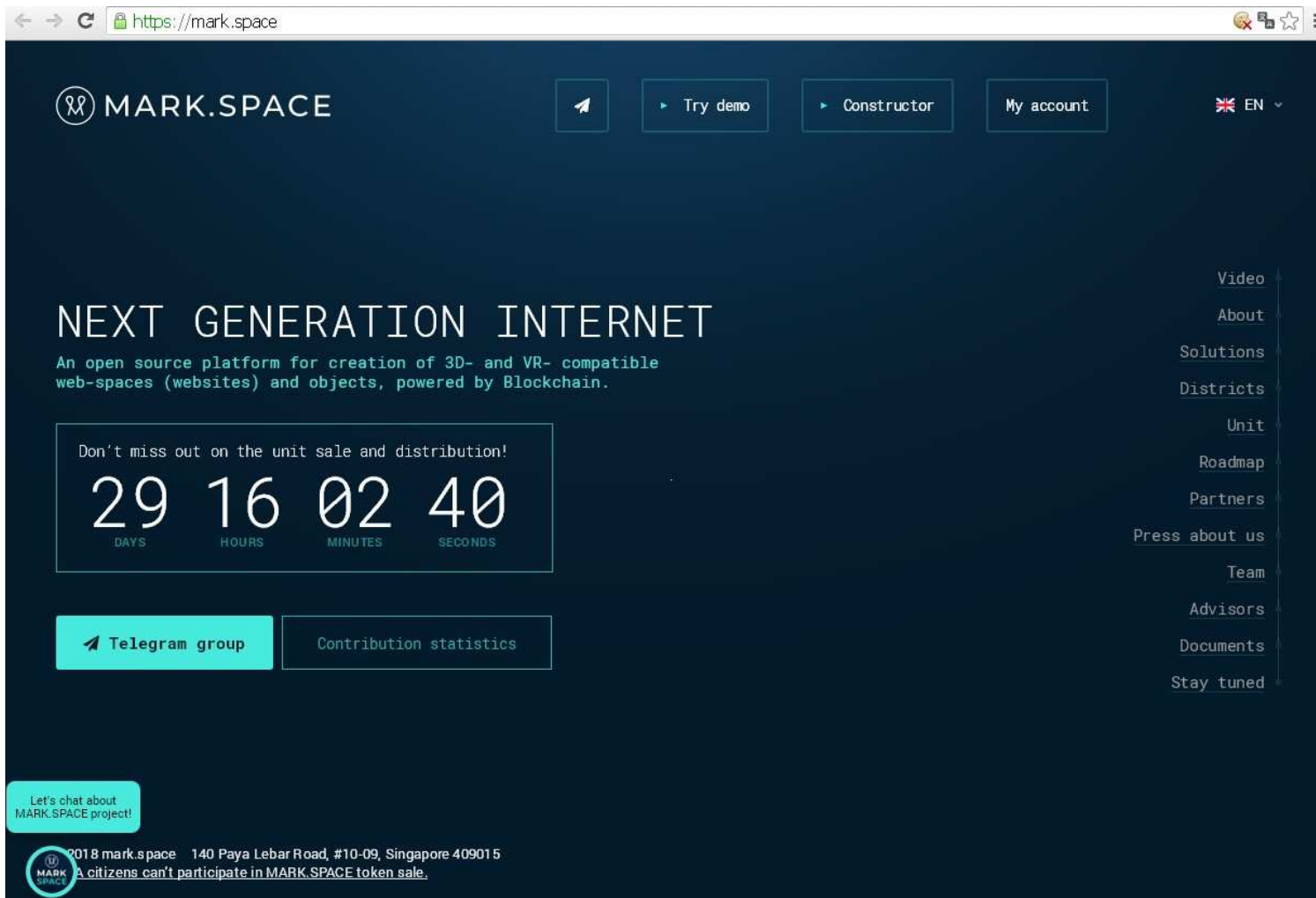


**ПОДГОТОВКА ВИРТУАЛЬНОГО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КАМПУЗА МАГИСТРАНТОВ
ПРОГРАММЫ "ПЕДАГОГИКА ДИСТАНЦИОННОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ"
на платформе Mark Space (виртуальная реальность)**




с исправлениями и добавлениями по итогам обсуждения с Олегом Ершовым (Mark Space)


д.п.н., проф. А.А.Ахаян

С-Петербург, РГПУ им. А.И.Герцена - март 2018



Компания MARK.SPACЕ в настоящее время создает платформу, в рамках которой компетентные пользователи (не профессиональные программисты) смогут попробовать себя в деле создания объектов виртуальной реальности. Причем создавать и пользоваться созданными объектами можно будет практически с любого компьютера.

← → ↻ <https://mark.space/#Team>   

 [Try demo](#) [Constructor](#) [My account](#) 🇬🇧 EN ▾

TEAM

Yana Kontorovich
CEO & Founder, PhD in Economic Sciences. Businesswoman, Investor

[f](#) [in](#) [yt](#)

Evgeni Malkin
Co-founder

[@](#) [W](#)

Oleg Ershov
Co-founder, Marketer, Entrepreneur, Organizer of public events

[in](#) [yt](#)

Denis Polulyakhov
Co-founder, IT-entrepreneur with 12 years experience

[f](#) [in](#) [yt](#)

Vladislav Utushkin
Advertiser, Marketer, Analyst, Consultant

[f](#)

Vladimir Shliapin
CTO, Inventor, IT-developer (25 years), MSc in Mathematics

slide right to explore rest of team

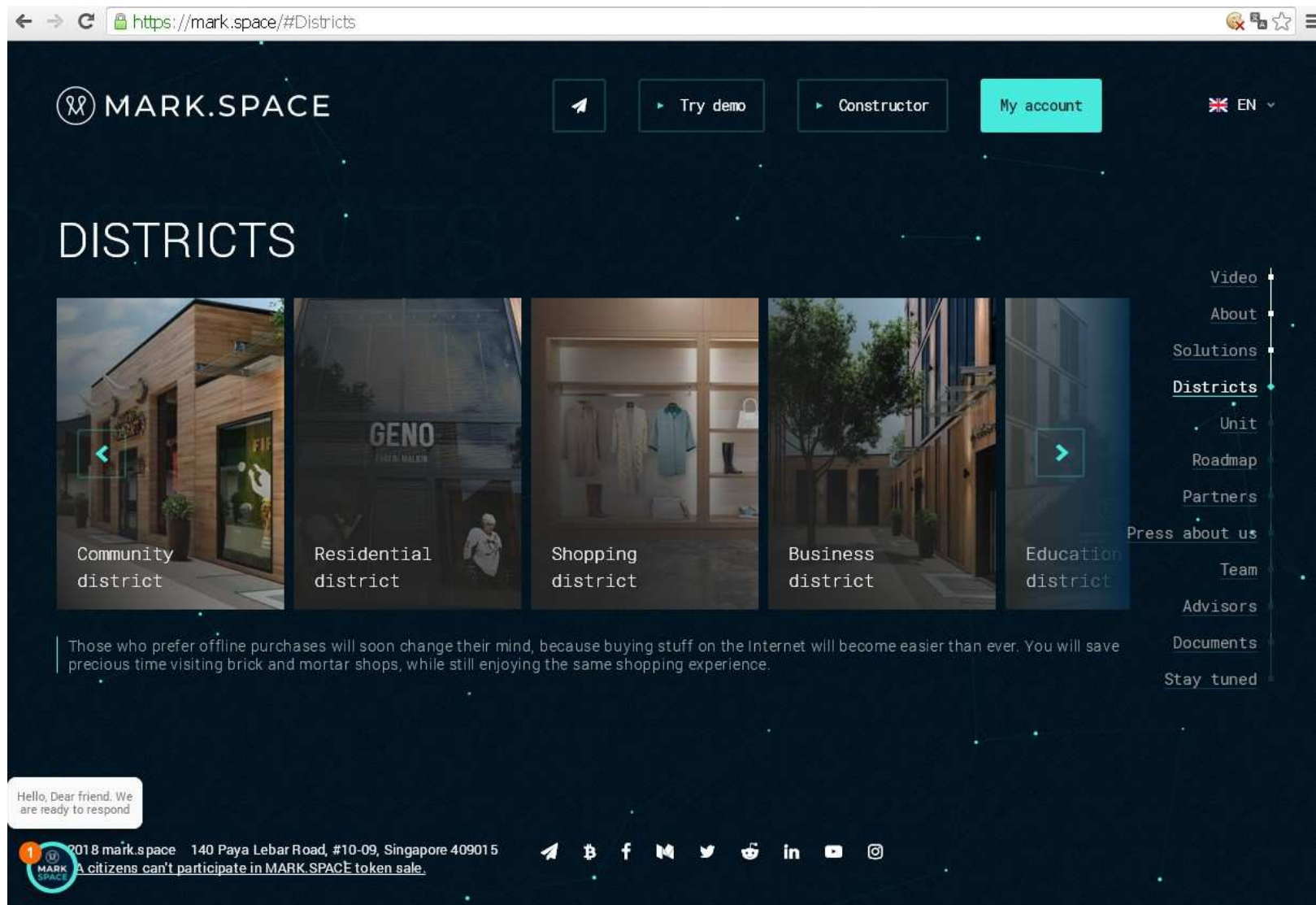
Hello, Dear friend. We are ready to respond

© 2018 mark.space 140 Paya Lebar Road, #10-09, Singapore 409015 [A citizens can't participate in MARK.SPACE token sale.](#)

[📍](#) [₿](#) [f](#) [📺](#) [🐦](#) [📺](#) [in](#) [yt](#) [@](#)

- [Video](#)
- [About](#)
- [Solutions](#)
- [Districts](#)
- [Unit](#)
- [Roadmap](#)
- [Partners](#)
- [Press about us](#)
- [Team](#)
- [Advisors](#)
- [Documents](#)
- [Stay tuned](#)

Команда Mark.Space – молодая, международная. В ее составе - несколько десятков человек, большинство из которых – россияне...



Разрабатываемое командой Виртуальное пространство визуализируется в виде **городской среды**, в рамках которой создаются **различные по функционалу кварталы** –коммерческий, зона продаж (магазины), образовательный, общественный.

SANDBOX.MARK.SPACE MARK.SPACE - NEXT GENERATION Экспресс-панель

mark.space/#Unit

MARK.SPACE Try demo Constructor My account EN

UNIT

MARK.SPACE UNITS: VR REAL ESTATES
 The MARK.SPACE platform consists of units - virtual spaces of 8x8 m2. Existing thematic Units: Residential, Community, Shopping and Business. Each of the themes has its own set of rules, functions and tools for work.

Minimum city values: in one city - 1 district, in one district - 1 block, in one block - 260 units, in one unit - 1 box
 Maximum city values: in one city - 35 districts, in one district - 35 blocks, in one block - 260 units, in one unit - 35 boxes
 Total in one city: 35 districts, 1,225 blocks, 318,500 units, 11,147,500 boxes

A unit is located in one of the MARK.SPACE neighborhoods and is surrounded by neighbors. Users can create their own business or simply lease their property to others.

MARK.SPACE UNITS: YOUR VIRTUAL ESTATE

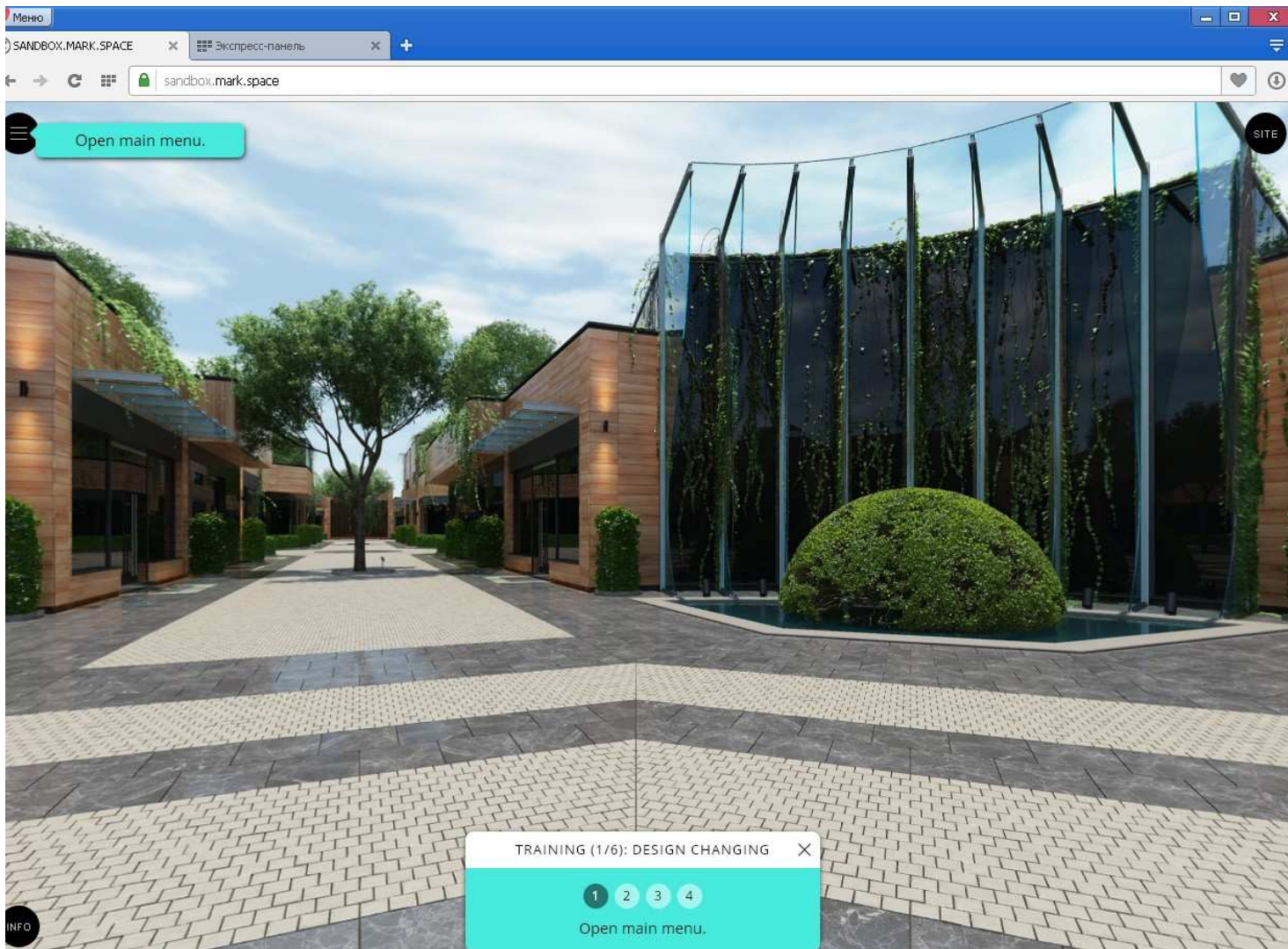
Video
 About
 Solutions
 Districts
 Unit
 Roadmap
 Partners
 Press about us
 Team
 Advisors
 Documents
 Stay tuned

Let's chat about MARK.SPACE project!

©2018 mark.space 140 Paya Lebar Road, #10-09, Singapore 409015
 SA citizens can't participate in MARK.SPACE token sale.

Bitcoin Facebook Messenger Twitter YouTube Instagram

В том или ином квартале можно заказать себе виртуальный офис (unit) для ведения деятельности, соответствующей специфике данного квартала. Размер виртуального офиса 8 x 8 м. Некоммерческие офисы заказываются бесплатно.



На сегодняшний день авторы проекта разработали **визуальную картинку общего вида города**. Разработан ряд инструментов для оснащения помещений офисов.

Проект имеет коммерческую составляющую и, судя по содержанию чата проекта в Telegramm, привлекает внимание в первую очередь тех людей, цель которых состоит в получении прибыли за счет проведения тех или иных финансовых операций.

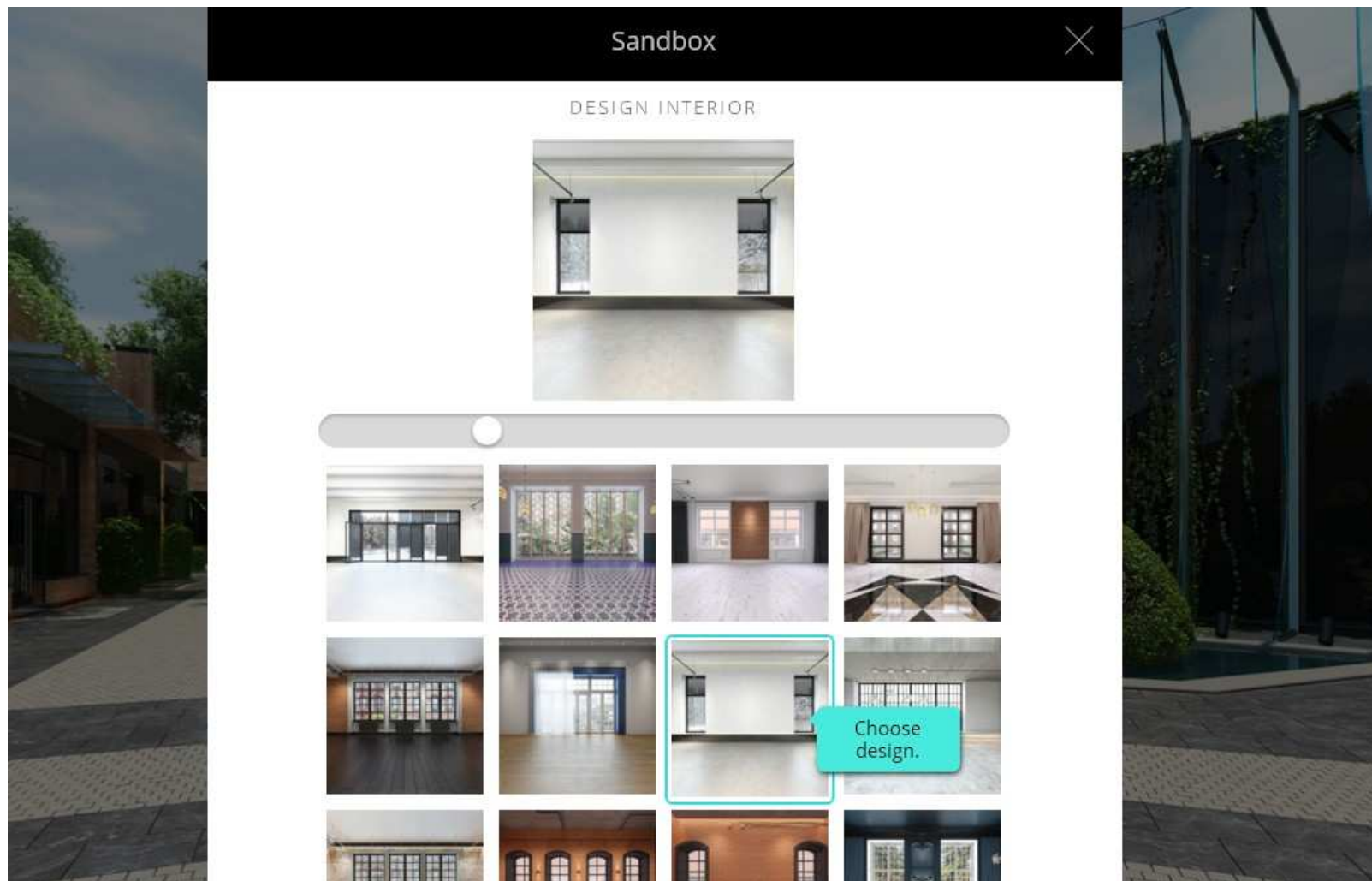
Но...

Есть два позитивных обстоятельства, которые заставляют обратить внимание на этот проект.

Первое состоит в том, что, по заявлению организаторов, в проекте планируется создание **образовательного квартала**. Т.е можно рассчитывать, что за счет этого проекта учебный процесс в магистратуре может быть обогащен виртуальной реальностью, что при определенных условиях может усилить мотивацию учения... Разработчики обещают, что к концу текущего года будут доступны видео, прямые трансляции, каталоги документов.

Отметим, что пока не ясно, как этот проект будет коррелировать с предпринимаемыми сегодня на федеральном уровне усилиями по продвижению Массовых Образовательных Онлайн Курсов в российском высшем профессиональном (в том числе педагогическом) образовании.

Второе позитивное обстоятельство состоит в **бесплатности заказа одного офиса** для ведения некоммерческой деятельности. Правда, образовательный квартал пока не открыт для получения офисов, но ничто не мешает заказать его в общественном квартале.

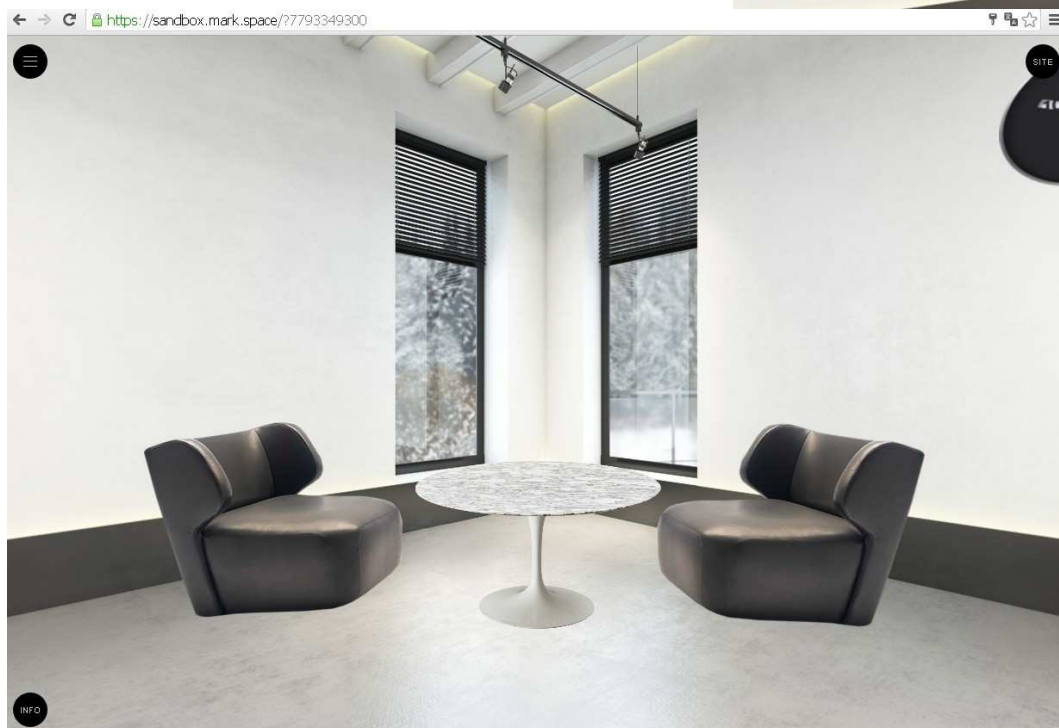
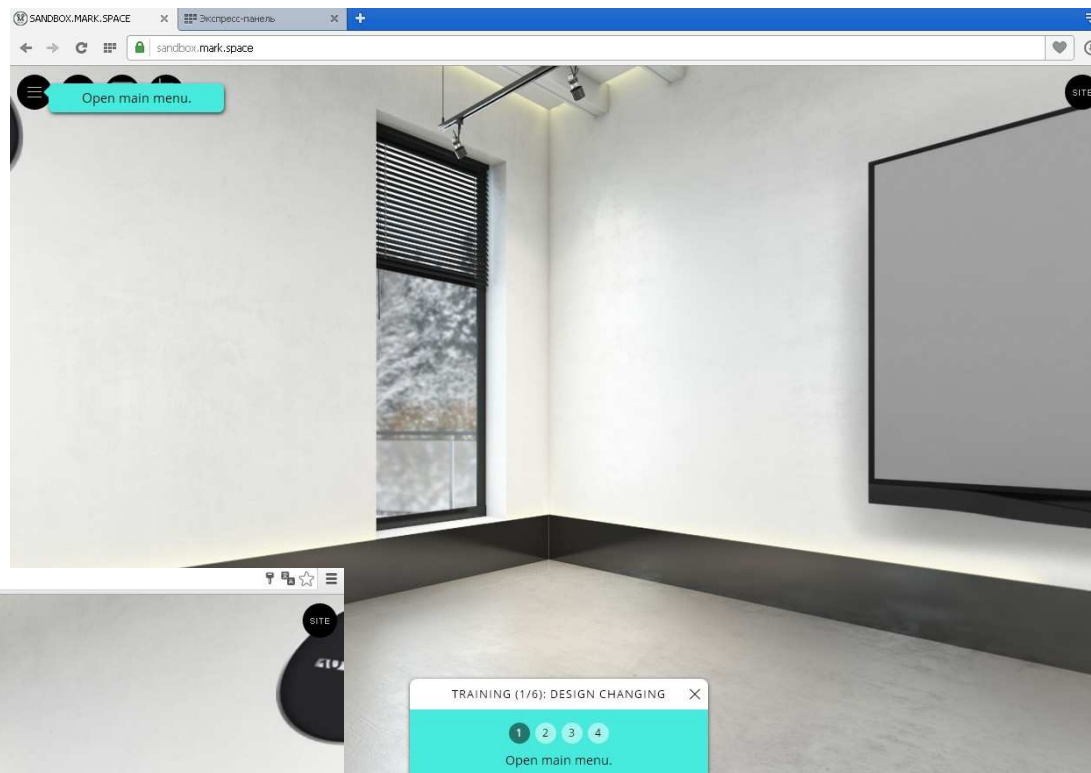


Что Вы реально можете сделать сегодня в рамках проекта?

Пока немного... После регистрации и получения уникального адреса в Интернет, Вы можете выбрать дизайн Вашего офиса и попытаться обставить его в соответствии с предстоящим функциональным назначением.

Вот так минималистски выглядит сейчас **первая пробная студия** Виртуального Образовательного Кампуза, которая получила название **Гостиной Штоля**.

Вскоре откроется и центральный зал кампуза – **ЛЕКТОРИЙ** Института педагогики.



Текущая задача магистрантов программы ПДОВ, состоит в том, чтобы забронировать в общественном квартале площадку под свою персональную педагогическую студию, обставить ее по своему вкусу, повесить плазму на одну из стен...

Итак, с чего начать?

Зайдите на <https://sandbox.mark.space> и зарегистрируйтесь.

Далее Вам предстоит **выбор квартала** – бесплатный unit (офис, студию) можно получить в рамках общественного квартала (Community District).

Далее, пользуясь меню, определитесь с **выбором типа помещения** под студию.

Далее, используя ресурсы виртуального «склада», поработайте над **дизайном студии**, создав обстановку уюта... **Выберите плазму** из числа имеющихся на складе, определите стену, на которой она будет смотреться наилучшим образом...

Регистрируясь на проекте Mark.Space, Вы получаете для своей студии уникальный адрес в сети Интернет. Заходить в свою студию Вы сможете либо набирая в командной строке браузера свой адрес, либо (что проще) переходя по линку с **общей страницы** нашего Виртуального Образовательного Кампуза. Адрес этой страницы:

<http://emissia.online>

Зайти гостем в свою студию, в студии коллег и в зал Лектория Института педагогики можно без авторизации. Но для проведения тех или иных работ в своей студии необходимо авторизовываться.

The end