

# ВИРТУАЛЬНАЯ ГОСТИНАЯ ШТОЛЯ (версия 0.12)

КРАТКАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО ИНСТАЛЯЦИИ ПРОГРАММЫ-КЛИЕНТА



Обновленная версия (0.9) программы-клиента «Виртуальная Гостиная Штоля» позволяет с компьютеров, находящихся под управлением операционной системой «Windows 10» и выше заходить в трехмерное пространство Виртуального педвуза, перемещаться в нем и совершать действия, предусмотренные возможностями образовательной среды этого пространства.

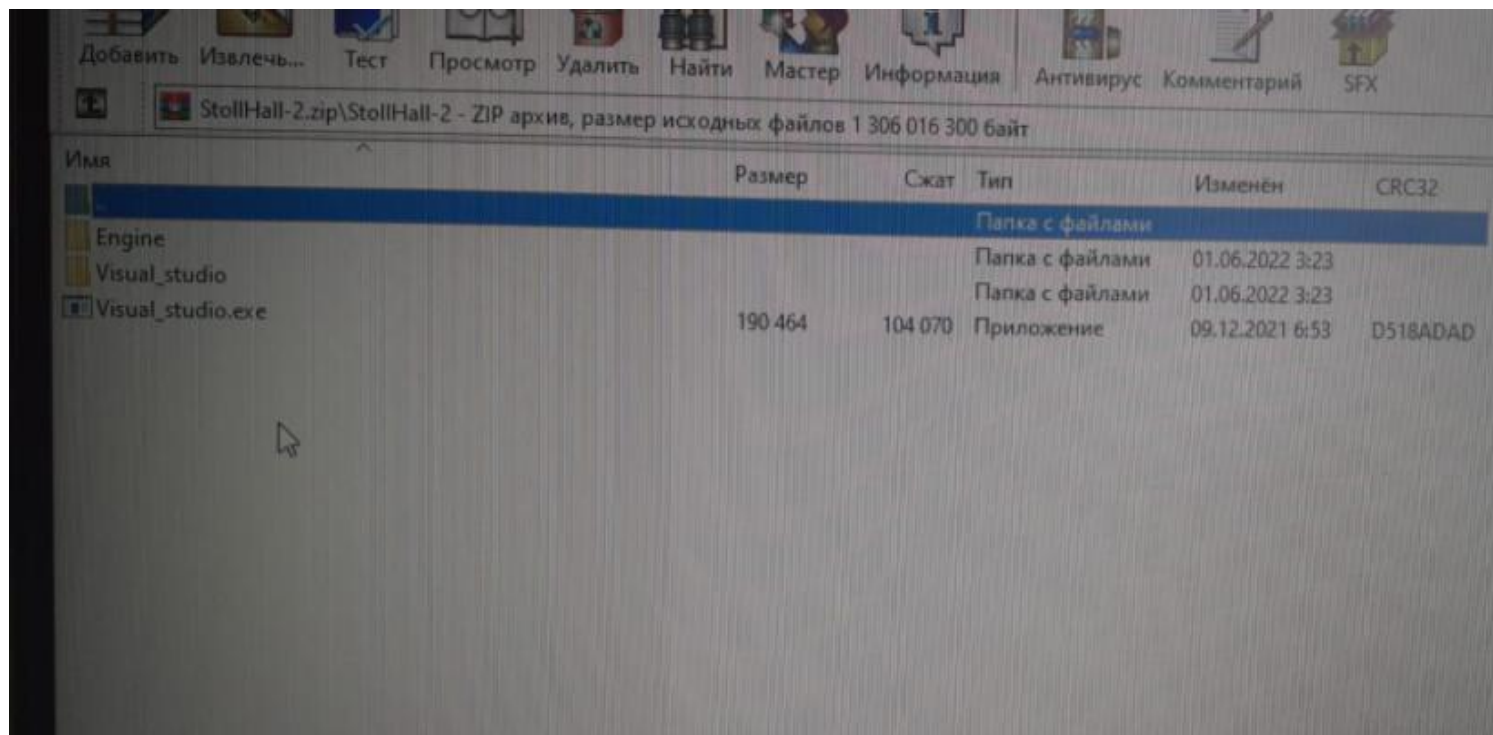
Пространство включает в себя, помимо самой Гостиной Штоля, еще несколько кабинетов и рекреаций. В окнах кабинетов просматривается территория Герценовского Университета и набережная реки Мойки

При каждом запуске программы-клиента она автоматически связывается с сервером Гостиной Штоля и обновляет визуальное пространство Гостиной до ее актуального состояния.

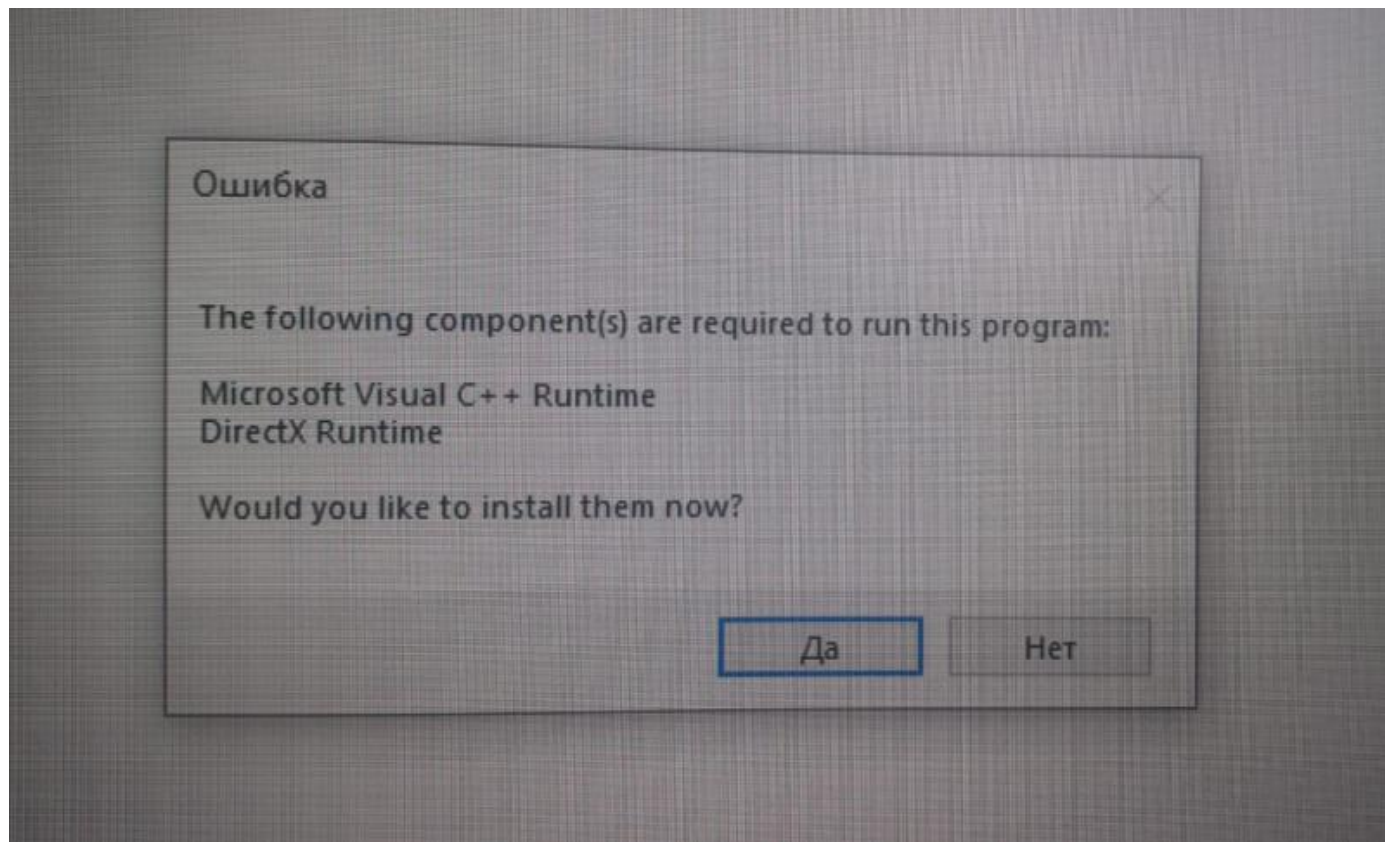
## ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ

<https://disk.yandex.ru/d/GEclcV8X4dUeqA>

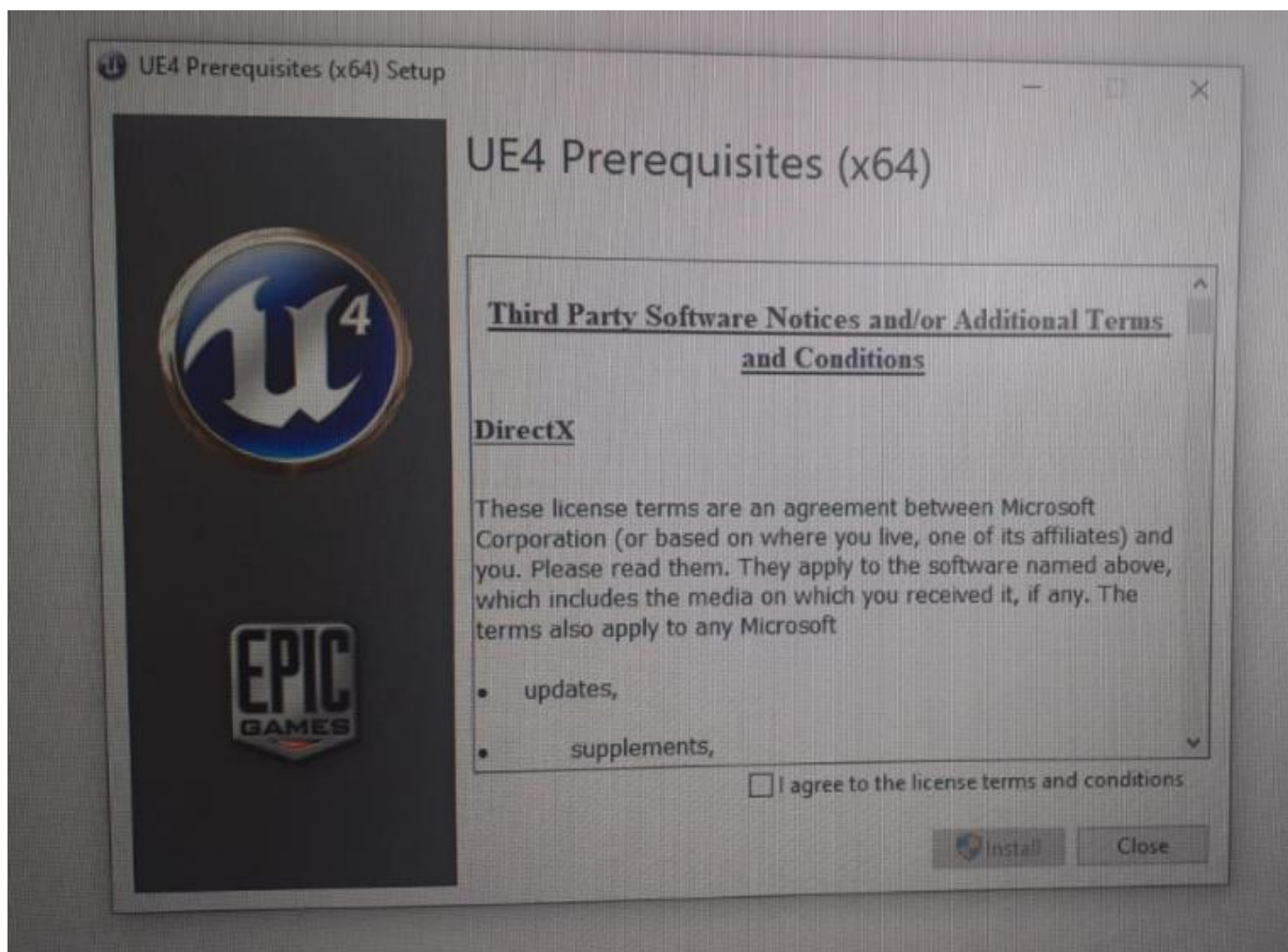
Скачайте по этой ссылке последнюю версию файла ( **Virtual\_studio 0.12.rar** ) .  
Вес файла – около 700 мБ.



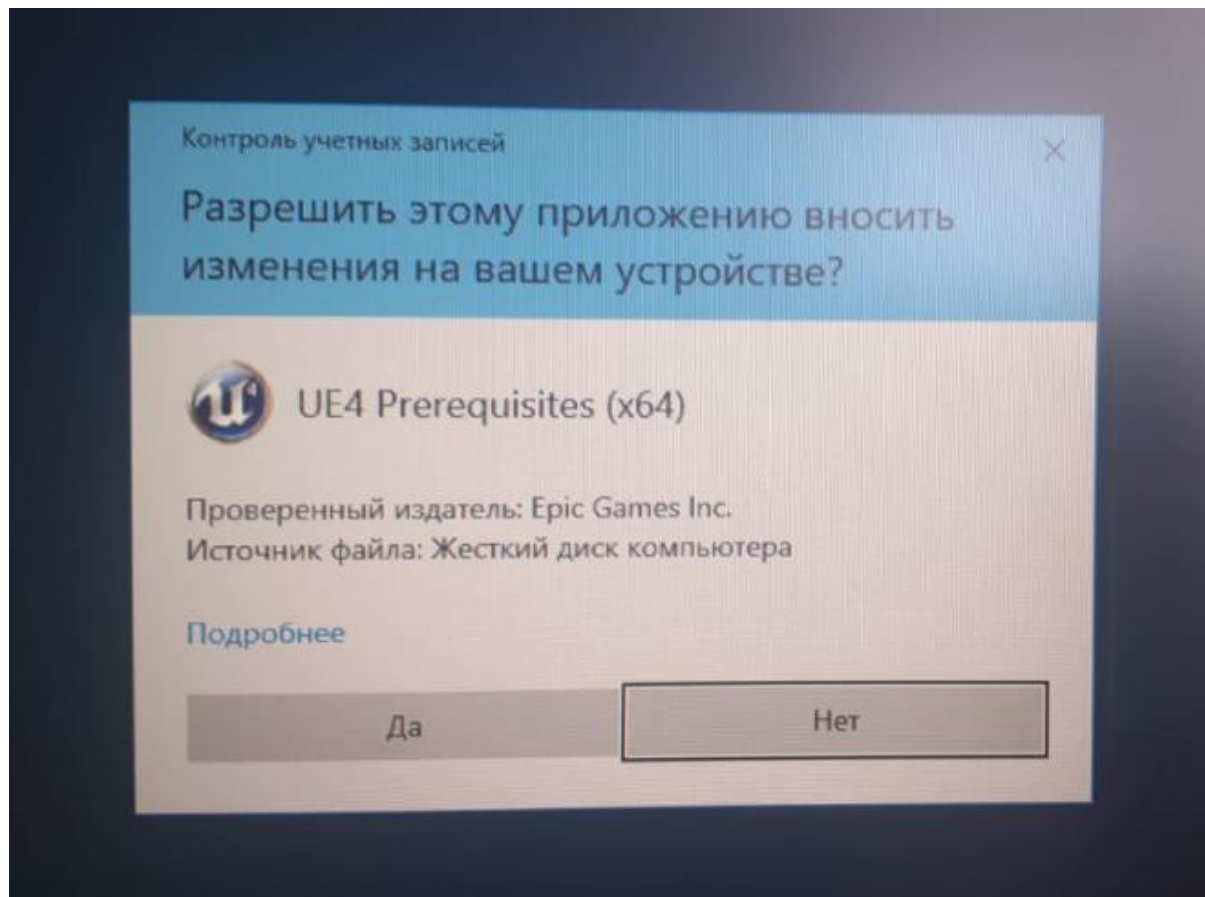
После скачивания и распаковки этого файла образуются две папки (Engine и Visual\_studio) и файл установки Visual\_studio.exe . **Кликните по этому файлу.**



На экране может высветиться табло с надписью ОШИБКА и вопросом: Вы действительно хотите инсталлировать эту программу? Ответьте ДА

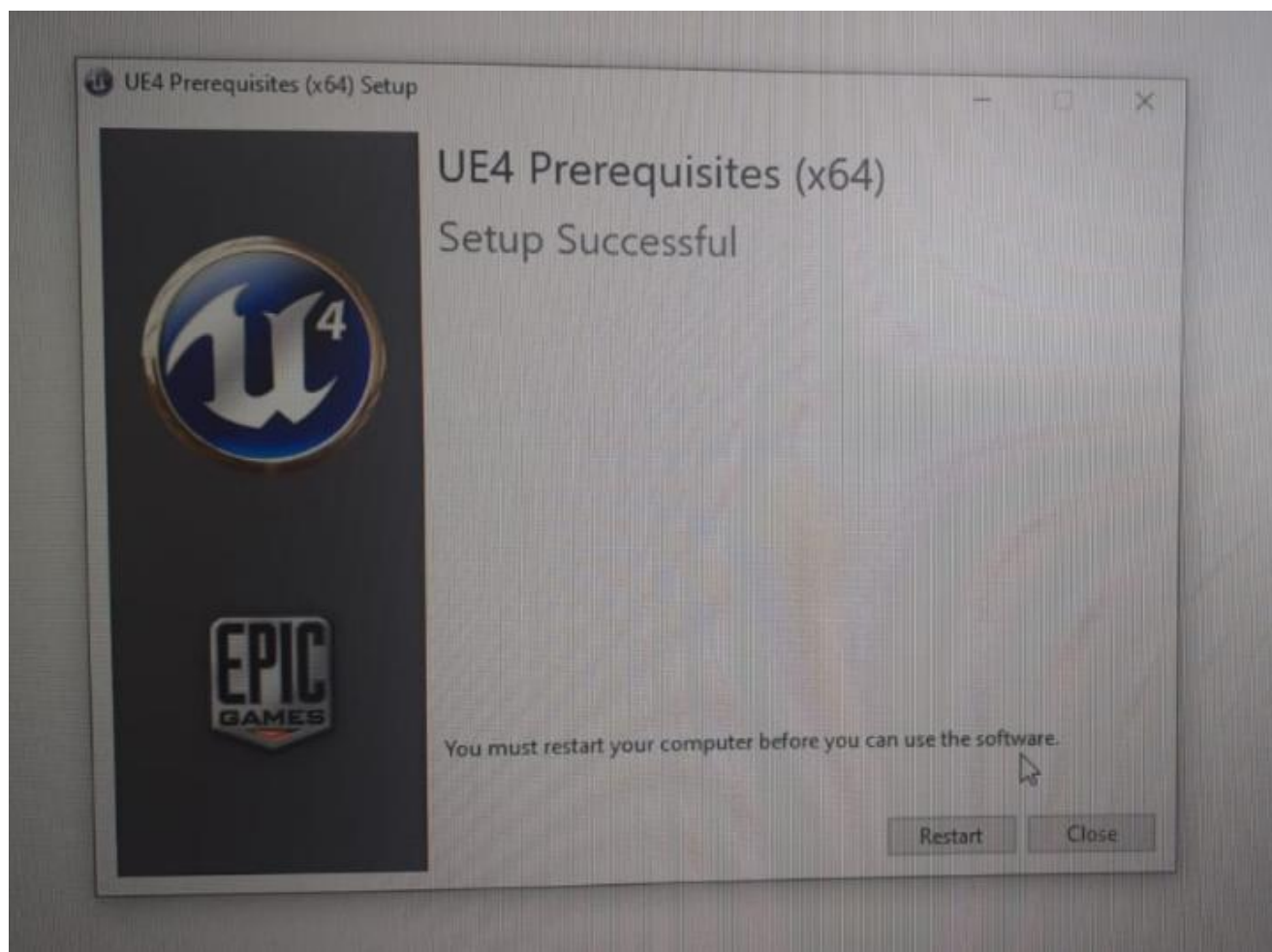


Далее Вас спросят о согласии соблюдать правила лицензии, прежде чем начать инсталляцию. **Поставьте птичку в квадратик внизу (что означает, что Вы согласны) и нажмите INSTALL**



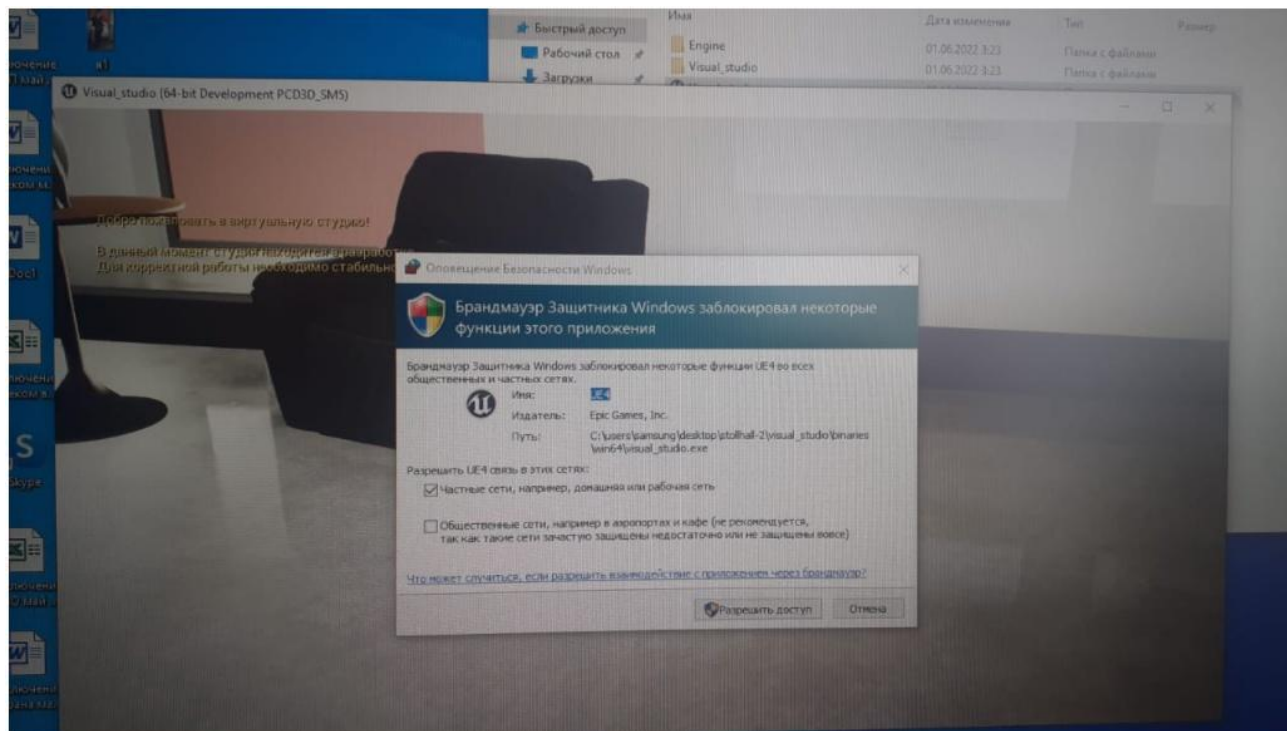
Далее Вас спросят, доверяете ли Вы издателю этой программы, разрешаете ли этой программе вносить изменения на Вашем компьютере? **Ответьте ДА**





Программа начнет устанавливаться. По окончании установки высветится табло с надписью: нужно перезагрузить компьютер.

**Нажмите RESTART**



После перезагрузки Вы увидите часть Гостиной и на очередном табло Вас спросят – в каких обстоятельствах Вы планируете связываться с Гостиной – только из дома или из публичных мест тоже (в этом случае Ваши личные данные могут быть видны другим). Если Вас гложут сомнения, **поставьте птичку *только* в верхнем квадратике (дома). И нажмите РАЗРЕШИТЬ ДОСТУП.**





После перезагрузки компьютера у Вас на рабочем столе должен появиться значок этой программы. Только подпись на нем будет другая, обобщенная: Unreal Engine. **Можете переименовать значок в Гостиную Штоля, чтобы понимать куда именно он ведет.**

**Управлять перемещением** по Гостиной можно стрелками и мышкой. Стрелками — вперед, назад, вправо, влево. Мышка: вращение вокруг вертикальной оси, подъем взгляда наверх или вниз. Курсор мышки виден на экране.

**В первый момент** при включении Гостиной курсор мышки не виден и перемещаться по Гостиной трудно! **Нужно вывести на середину экрана один из настенных постеров и нажать ALT** . На постере возникнет красная точка, которая впоследствии исчезнет. С этого момента Вам будет виден курсор мышки.

**В Гостиной интерактивны:**

- экран плазменной панели на стене,
- раскрытая книга на кофейном столике справа о плазмы,
- постеры на стенах,
- радиоприемник (можно послушать музыку)

Для включения изображения на плазме, активации книги или радиоприемника переместите их в центр экрана и нажмите ALT.

*НИЛ Сетевой педагогики, январь 2023*

*Whats App +7 904 5169922*